

Sistem Informasi Kepegawaian pada PT Sungai Budi Group Cabang Palembang

Cristian Chandradinata Edy Trihatmaja^{1*}, Fransiska Prihatini²
Program Studi Sistem Informasi, Universitas Multi Data Palembang
Email: chandradinta@mhs.mdp.ac.id, fransiskaps@mdp.ac.id

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem informasi kepegawaian berbasis website pada PT Sungai Budi Group Cabang Palembang. Permasalahan utama yang dihadapi adalah pengelolaan data kepegawaian yang masih dilakukan secara manual sehingga menyebabkan inefisiensi dan potensi kesalahan dalam proses administratif. Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah Rational Unified Process (RUP). Sistem ini dibangun menggunakan framework Laravel dengan basis data MySQL. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu meningkatkan efisiensi kerja, mempercepat proses pengolahan data, serta meningkatkan akurasi informasi kepegawaian. Sistem juga memfasilitasi proses presensi, cuti, rekrutmen, promosi, *reward*, *Punishment*, dan PHK secara digital.

Kata kunci: Sistem Informasi Kepegawaian, Aplikasi, Laravel, MySQL, Rekrutmen, Presensi, Cuti, Promosi, *Reward* and *Punishment*.

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi memiliki peran penting dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan organisasi. Pemanfaatan sistem informasi memungkinkan pengolahan data secara lebih cepat, akurat, dan terintegrasi sehingga mendukung pengambilan keputusan serta meningkatkan kinerja pegawai. PT Sungai Budi Group Cabang Palembang yang memiliki 34 pegawai masih melakukan pengelolaan data kepegawaian secara manual menggunakan dokumen fisik, sehingga menimbulkan berbagai kendala seperti kesulitan pencarian data, risiko kehilangan dan ketidakakuratan informasi, serta keterlambatan dalam penyusunan laporan. Selain itu, proses administrasi seperti presensi, pengajuan cuti, rekrutmen, promosi, serta pemberian *reward* dan *punishment* masih dilakukan secara manual sehingga kurang efisien dan berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem

informasi kepegawaian berbasis website menggunakan framework Laravel dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL yang dapat diakses oleh kepala unit, admin, pegawai, dan calon pegawai. Sistem ini dirancang untuk mengelola data pegawai, presensi, rekrutmen, promosi, *reward*, *punishment*, izin, dan cuti secara terintegrasi sehingga diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, keamanan data, serta mendukung transformasi digital dalam pengelolaan sumber daya manusia di perusahaan.

2. Kajian Pustaka dan pengembangan hipotesis

2.1. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah sebuah sistem yang mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis dan, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu (Supriadi dan Hardian, 2019). Sistem informasi (*information system*) adalah sekumpulan komponen informasi

yang saling berhubungan saling mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi (Nitami, Munthe dan Masrizal, 2021). Kesimpulannya sistem informasi merupakan sebuah sistem yang terdiri dari komponen yang saling terhubung, yang berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan mendistribusikan informasi. Sistem ini dirancang untuk mencapai tujuan tertentu dan mendukung pengelolaan serta pengambilan keputusan secara efektif.

2.2. METODOLOGI RUP

Metodologi yang digunakan dalam proses pengembang sistem informasi kepegawaian ini menggunakan metode RUP (*Rational Unified Process*), Metode RUP (*Rational Unified Process*) adalah suatu kerangka kerja dalam pengembangan perangkat lunak yang dirancang untuk membantu tim dalam mengelola dan mengembangkan sistem informasi secara efektif. RUP dikembangkan oleh Rational Software Corporation dan kini dikelola oleh IBM (*International Business Machines Corporation*). Metode ini berfokus pada pengembangan perangkat lunak yang berkualitas tinggi dengan menggunakan pendekatan **iteratif** dan **inkremental**, serta menekankan pada arsitektur sistem yang solid.(Supriadi & Hardian, 2019)

2.3. Kepegawaian

Kepegawaian adalah sebuah pekerjaan yang mengatur tentang fungsi dan kedudukan seorang pegawai pada sebuah badan, organisasi atau instansi. Kepegawaian sangat berkaitan dengan sumber daya manusia karena kesalahan dalam pengelolaan pegawai pada sebuah instansi sumber daya manusia akan mubajir dan mengakibatkan inefisiensi tenaga kerja. Inefisiensi berarti mengeluarkan banyak biaya dan mendapatkan sumber daya yang sedikit (Hanafiah dkk., 2019).

2.4. Sistem Informasi Kepegawaian

Sistem Informasi kepegawaian adalah suatu sistem yang digunakan untuk

mengelola data terkait pegawai baik di lingkungan perusahaan, lembaga, dan organisasi. Sistem ini berfungsi untuk mengumpulkan data, mengelola data, dan mengawasi kinerja pegawai. Sistem Informasi Pegawai didefinisikan sebagai Sistem Informasi terpadu, yang meliputi pendataan pegawai, pengolahan data, prosedur, tata kerja, sumber daya manusia dan teknologi informasi untuk menghasilkan informasi yang cepat, lengkap dan akurat dalam rangka mendukung administrasi kepegawaian (Lestari & Susanti, 2021).

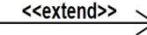
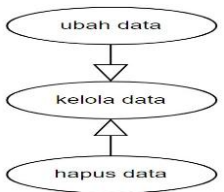
2.5. PIECES

Pieces merupakan metodologi ntuk mengedintifikasi masalah harus, dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES (*performance, information, economy, control, efficiency, dan services*). Dari analisis ini biasanya yang muncul di permukaan bukan msalah utama, tetapi hanya gejala dari masalah utama saja (Ryanto dkk., 2022).

2.6. Use Case Diagram

Use Case diagram adalah metode pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan perilaku sistem informasi yang dikembangkan. Penggunaan *Use Case* digunakan untuk mengidentifikasi fungsi-fungsi yang ada dalam sistem informasi dan mengenal siapa saja yang berwenang menggunakan fungsi-fungsi tersebut (Hendini, 2016).

NO	Simbol	Deskripsi
1		Fungsionalitas yang terdapat dalam system diwakili oleh unit unit yang saling berinteraksi dengan menggunakan pesan. Unit unit nya ini umumnya dinyatakan dengan kata kerja pada diagram UseCase untuk menjelaskan apa saja ⁴⁴

		yang di lakukan oleh system
2	Aktor 	Proses, orang atau system lain yang berinteraksi dengan system informasi yang akan dibuat. Aktor dapat merujuk pada system atau entitas yang terlibat dalam interaksi dengan system informasi.
3	Asosiasi 	Interaksi yang terjadi antara actor dengan fungsionalitas system dan digunakan oleh actor untuk mencapai tujuan tertentu.
4	Extensi 	Relasi tambahan pada diagram <i>use case</i> merujuk hubungan antara dua <i>use case</i> dimana salah satu <i>use case</i> ditambahkan sebagai fungsi tambahan dari <i>use case</i> lainnya. Misal : 
5	Generalisasi 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi secara umum dan khusus antara dua <i>use case</i> yang mana memiliki fungsi satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya. Misal : 

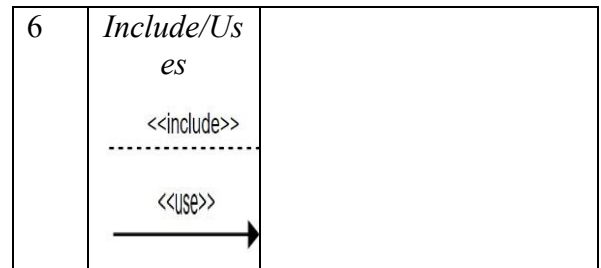


Table 1. Use Case Diagram

2.7. PHP

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis data kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML (Subagia, 2018). PHP merupakan sebuah bahasa pemrograman webscripting yang dapat disisipkan maupun ditanam ke dalam sebuah halaman web HTML. PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML (Sahi, 2020).

2.8. MySQL

MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS (*Database Management System*) yang memungkinkan pengguna untuk memanipulasi data, termasuk menambahkan, menghapus, atau mengubah data yang ada dalam database. MySQL merupakan aplikasi database yang populer dan banyak digunakan oleh para programmer web. Kepraktisan dan sifat open source membuat MySQL menjadi pilihan yang sangat menarik, karena dapat digunakan secara gratis (Sonny Sonny, 2021).

2.9. Laravel

Laravel adalah kerangka kerja untuk membuat pengembangan aplikasi lebih mudah dan efisien. Laravel terdiri dari 3 komponen utama yakni komponen model berfungsi untuk mengelola data sekaligus untuk melakukan interaksi terhadap database, *view* berfungsi untuk menampilkan *user interface* dan *controller* yang berfungsi untuk mengatur aliran data antara model dan *view*. Laravel merupakan sebuah kerangka kerja pemrograman yang

berbasis *open source* yang dipakai oleh banyak developer dari seluruh dunia (Aipina dan Witriyono, 2022).

2.10. Class Diagram

Class diagram adalah salah satu jenis diagram digunakan dalam pemodelan perangkat lunak untuk menggambarkan struktur hubungan antara kelas-kelas yang ada dalam sistem. *Class* Diagram adalah diagram yang digunakan untuk mempresentasikan kelas komponen kelas dan hubungan antara masing-masing kelas (Effendy dan Mardiani, 2022). Simbol-simbol yang terdapat dalam diagram kelas adalah sebagai berikut :

Simbol	Deskripsi
Kelas nama_kelas +atribut +operasi ()	Kelas pada struktur system
Antar Muka / Interface	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi / association	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Asosiasi berarah / directed association	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
Generelasasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum-khusus).

Table 2. Class Diagram

2.11. Sequence Diagram

Sequence diagram berfungsi untuk menggambarkan bagaimana bagian-bagian sistem (biasanya objek atau komponen) saling berinteraksi dalam sebuah urutan kronologis. Diagram ini berguna untuk mendokumentasikan kebutuhan sistem serta sebagai alat bantu analisis dan desain perangkat lunak. *Sequence* diagram adalah grafik dua dimensi dimana obyek ditunjukkan dalam dimensi horizontal, sedangkan lifeline ditunjukkan dalam dimensi vertikal (Wibowo, 2022).

Gambar	Nama	Keterangan
	Entity Class	Gambaran sistem sebagai landasan dalam menyusun basis data
	Boundary Class	Menangani komunikasi antar lingkungan sistem
	Control Class	Bertanggung jawab terhadap kelas-kelas terhadap objek yang berisi logika
	Recursive	Pesan untuk dirinya
	Activation	Mewakili proses durasi aktivasi sebuah operasi
	Life Line	Komponen yang digambarkan garis putus terhubung dengan objek

Table 3. Sequence Diagram

3. Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam proses pengembang sistem informasi kepegawaian ini menggunakan metode RUP (*Rational Unified Process*), Metode RUP (*Rational Unified Process*) adalah suatu kerangka kerja dalam pengembangan perangkat lunak yang dirancang untuk membantu tim dalam mengelola dan mengembangkan sistem informasi secara efektif. RUP dikembangkan oleh Rational Software Corporation dan kini dikelola oleh IBM (*International Business Machines Corporation*). Metode ini berfokus pada pengembangan perangkat lunak yang berkualitas tinggi dengan menggunakan pendekatan **iteratif** dan **inkremental**, serta menekankan pada arsitektur sistem yang solid.(Supriadi & Hardian, 2019).

Lorem Metode *Rational Unified Process* (RUP) memiliki 4 fase tahapan utama dalam pengembangan yaitu:

1. ***Inception (Tahap Awal)***: Pada tahap ini, pengembang melakukan identifikasi terhadap kebutuhan sistem dan ruang lingkup proyek, termasuk evaluasi biaya, estimasi waktu, serta potensi risiko.
2. ***Elaboration (Tahap Pengembangan Arsitektur)***: Tahap ini berfokus pada perencanaan arsitektur sistem dan analisis kebutuhan yang lebih mendetail. Pembuatan prototipe awal juga dilakukan untuk memvisualisasikan sistem.
3. ***Construction (Tahap Konstruksi)***: Pada fase ini, pengembang mengimplementasikan komponen sistem dan menguji fitur yang telah dirancang. Ini adalah tahap pengkodean dan pengujian program.
4. ***Transition (Tahap Transisi)***: Fase terakhir mencakup pemasangan sistem dan pelatihan bagi pengguna agar sistem dapat dioperasikan dengan optimal oleh pengguna akhir.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Analisis Permasalahan

Melalui metode PIECES maka didapatkan Identifikasi masalah yang di hadapi oleh PT XYZ di jelaskan dalam aspek aspek seperti Tabel 3.

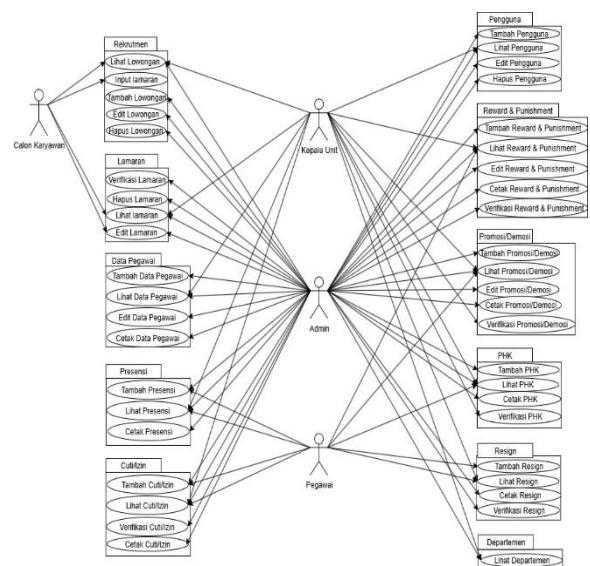
Table 3 PIECES

PIECES	Permasalahan
<i>Performance</i>	Kesulitan memastikan akurasi dan memperlambat proses perekapan laporan.
<i>Information</i>	Informasi data karyawan menjadi tidak akurat
<i>Economy</i>	Membutuhkan biaya tambahan untuk pemeliharaan, pengarsipan dan pengelolaan data.
<i>Control</i>	Kesulitan dalam memantau presensi karyawan dan mengelola data pengajuan cuti

<i>Efficiency</i>	Proses seleksi karyawan berjalan lambat, terutama saat jumlah pelamar meningkat.
<i>Service</i>	Proses pengajuan cuti lambat karena admin harus memeriksa banyak dokumen fisik untuk memverifikasi data karyawan dan memastikan syarat cuti terpenuhi.

4.2 Analisis Kebutuhan

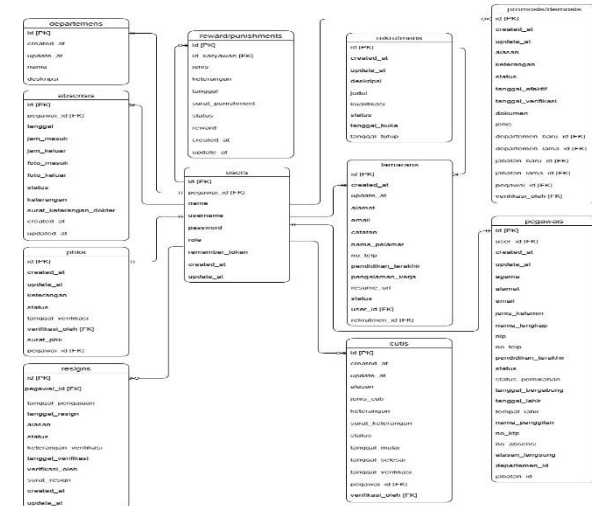
Use Case diagram adalah gambaran efek fungsionalitas untuk pemodelan sistem yang dapat membantu dalam pemahaman bagaimana sistem bekerja dan bagaimana aktor tersebut bekerja. Adapun use case diagram PT XYZ yaitu:



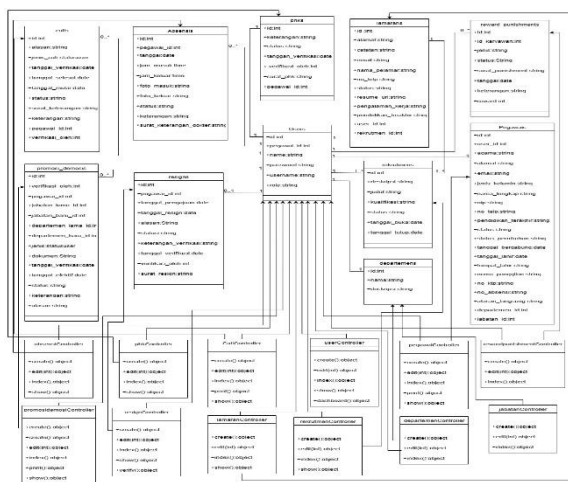
Gambar 1. Use Case Diagram

4.3 Tahapan Konstruksi

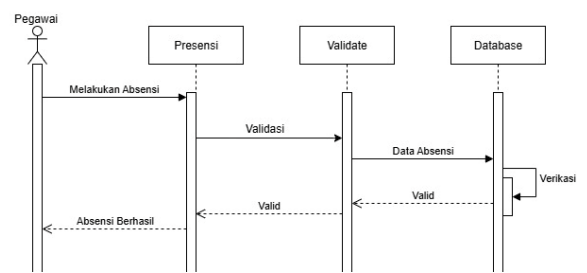
Tahapan konstruksi dilakukan setelah berhasil menganalisis masalah dan solusi, pada tahapan ini terdapat skema rancangan sistem berupa *Class diagram*, *Entity relationship diagram*, dan gambar relasi antar tabel.



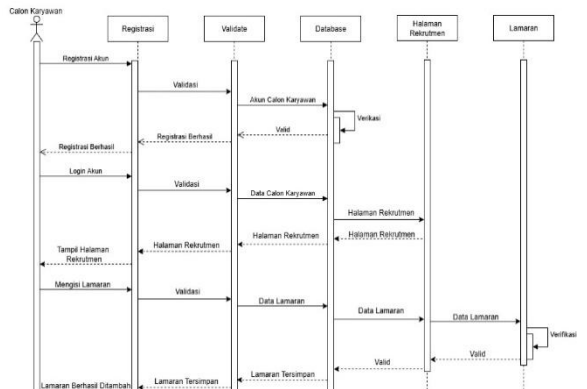
Gambar 2. *ERD* Diagram



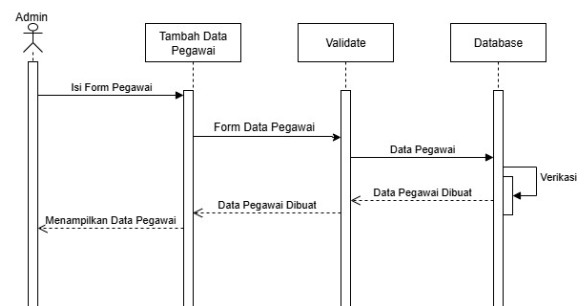
Gambar 3. *Class Diagram*



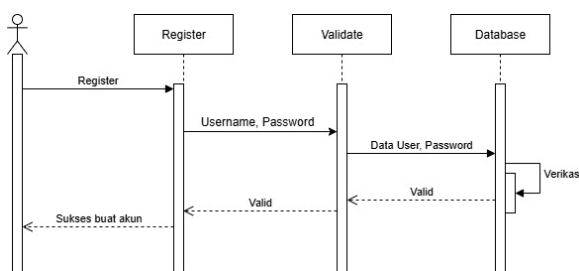
Gambar 6. *Sequence Diagram Presensi*



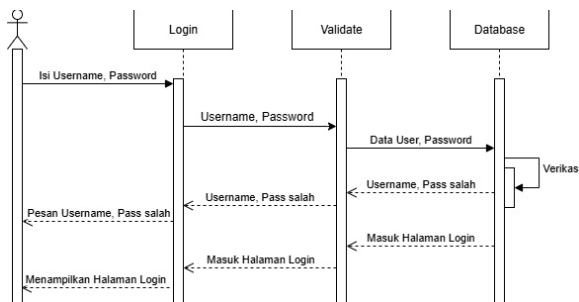
Gambar 7. *Sequence* Diagram Lamaran



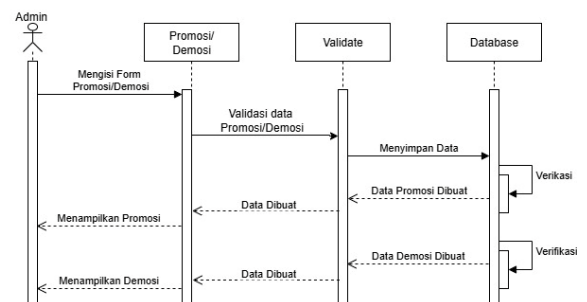
Gambar 8. *Sequence Diagram Data Pegawai*



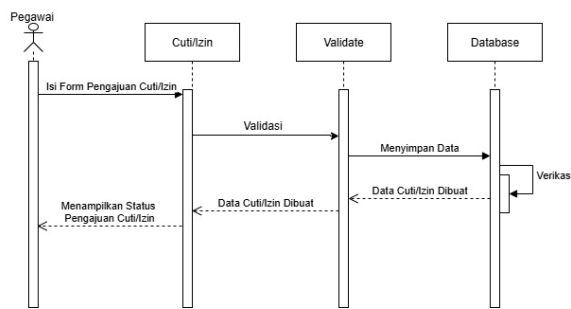
Gambar 4. *Sequence Diagram Register*



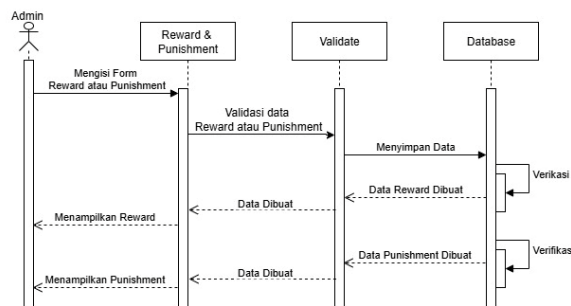
Gambar 5. *Sequence Diagram Login*



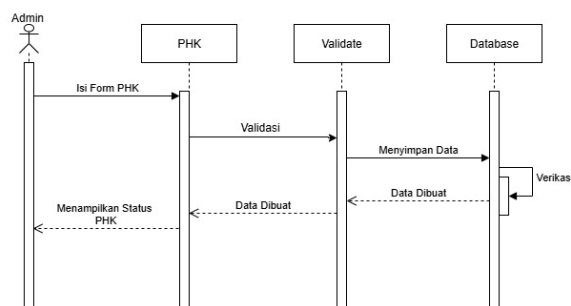
Gambar 9. *Sequence Diagram Promosi/Demosi*



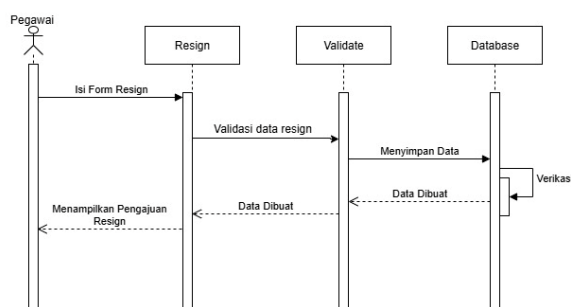
Gambar 10. Sequence Diagram Cuti/Izin



Gambar 11. Sequence Diagram Reward & Punishment



Gambar 12. Sequence Diagram PHK



Gambar 13. Sequence Diagram Resign

4.4 Tahapan Transisi

Tahapan transisi dilakukan setelah berhasil merancang sistem informasi kemudian akan dilakukan tahapan melakukan uji coba fitur Tampilan antarmuka sistem merupakan *interface* atau gambaran nyata dari sebuah sistem yang bertatap langsung dengan pengguna dari sistem.

1. Tampilan login

Gambar 14. Tampilan login

Tampilan login Portal Staf – Sistem Manajemen SDM Sungai Budi. Pengguna diminta memasukkan username dan password, serta dapat mengaktifkan opsi “Remember me” untuk menyimpan login.

2. Tampilan data pegawai

Gambar 15. Tampilan data pegawai

Informasi yang perlu diisi meliputi NIP (Nomor Induk Pegawai), Nama Lengkap, Nama Panggilan, Nomor KTP, serta Nomor presensi.

3. Tampilan Presensi

PEGAWAI	JENIS CUTI	TANGGAL MULAI	TANGGAL SELESAI	ALASAN	STATUS	SURAT KETERANGAN	Aksi
Budi Santoso NIP: 123456789	Cuti Tahunan	2025-07-20	2025-07-22	Mudik	PENDING	-	[View] [Edit]
Budi Santoso NIP: 123456789	Cuti Melahirkan	2025-01-12	2025-03-12	Rihat	PENDING	[Link]	[View] [Edit]

Gambar 16. Tampilan Presensi

Tampilan halaman data cuti/izin pegawai, ditampilkan dua data cuti milik Budi Santoso dengan jenis cuti tahunan dan

cuti melahirkan, masing-masing berstatus *pending*.

4. Tampilan Cuti/Izin

PEGAWA	JENIS CUTI	TANGGAL MULAI	TANGGAL SELESAI	ALASAN	STATUS	SURAT KETERANGAN	Aksi
Budi Santoso NIP: 123456789	Cuti Tahunan	2025-07-20	2025-07-22	Mudik	PENDING		
Budi Santoso NIP: 123456789	Cuti Melahirkan	2025-01-12	2025-03-12	Rahat	PENDING		

Gambar 17. Tampilan Cuti/Izin

Tampilan halaman data cuti/izin pegawai. Pengguna dapat melihat daftar pengajuan cuti, termasuk jenis cuti, tanggal, alasan, dan status. Tersedia fitur untuk menambah permohonan cuti, mencetak data, serta melihat, mengedit, atau menghapus pengajuan yang ada.

5. Tampilan Promosi/Demosi

PEGAWA	JABATAN LAMA	JABATAN BARU	DEPARTEMEN LAMA	DEPARTEMEN BARU	TANGGAL EFEKTIF	STATUS	JENIS	SURAT
tester NIP: 123123123	Staff Rekrutmen	Manager IT	Admin	Manajemen	2025-11-02	Promosi	Liberal	File

Gambar 18. Tampilan Promosi/Demosi

Tampilan halaman data promosi dan demosi pegawai. Halaman ini berisi informasi terkait perubahan jabatan atau status pegawai, baik berupa kenaikan jabatan (promosi) maupun penurunan (demosi), lengkap dengan detail.

6. Tampilan User

#	NAMA	USERNAME	ROLE	Aksi
1	Budi Santoso	budi.santoso	Karyawan	
2	Siti Aminah	kepalasiti	Kepala Unit	
3	Agus Susanto	agus.susanto	Karyawan	
4	Dewi Lestari	dewi.lestari	Karyawan	
5	Joko Prabowo	joko.prabowo	Karyawan	
6	Dian HRD	hrd	HRD	

Gambar 19. Tampilan User

Tampilan halaman daftar pengguna dalam sistem. Informasi yang ditampilkan mencakup nama, email, role (peran pengguna), serta opsi untuk melihat detail, mengedit, atau menghapus data pengguna. Halaman ini berfungsi untuk mengelola akun-akun yang memiliki akses ke sistem.

7. Tampilan PHK

Form Tambah PHK

Pegawai: Status:

Pilih Pegawai: Menunggu

Keterangan:

Surat PHK (PDF/JPG/PNG, opsional):

Choose File/no file chosen

Batal Simpan

Gambar 20. Tampilan PHK

Tampilan ini menyajikan data karyawan yang mengalami Pemutusan Hubungan Kerja (PHK) dalam sistem. Informasi yang ditampilkan meliputi nama karyawan, jabatan, tanggal PHK, alasan PHK, dan status.

8. Tampilan Reward & Punishment

NAMA KARYAWAN	JENIS	TANGGAL	KETERANGAN	REWARD	SURAT PUNISHMENT	STATUS	Aksi
tester NIP: 123123123	Reward	15/07/2025	tes	Rp510.000		DITERIMA	

Gambar 21. Tampilan Reward & Punishment

Tampilan ini digunakan untuk menambahkan data *reward* (penghargaan) atau *punishment* (sanksi) bagi karyawan ke dalam sistem. Formulir yang tersedia mencakup pilihan nama karyawan, jenis tindakan (*reward* atau *Punishment*), tanggal, serta keterangan atau alasan pemberian. Setelah data diisi, admin dapat menyimpannya dengan menekan tombol Simpan atau membatalkannya dengan tombol Batal.

9. Tampilan Resign

#	PEGAWA	TGL PENGUNDURAN	TGL RESIGN	ALASAN	STATUS	SURAT	Aksi
1	Budi Santoso	2025-07-16	2025-07-16	Pindah domisili	DISETUIJU	Liberal	

Gambar 22. Tampilan Resign

Tampilan ini menampilkan daftar karyawan yang mengajukan pengunduran diri (*resign*) dari perusahaan. Data disajikan dalam bentuk tabel yang berisi

informasi seperti nama karyawan, jabatan, tanggal pengunduran diri, dan alasan resign.

5. Kesimpulan Dan Saran

Berdasarkan hasil penulisan Tugas Akhir yang dilakukan terkait sistem informasi kepegawaian di PT Sungai Budi, diperoleh kesimpulan dan saran.

5.1 Kesimpulan

1. Sistem informasi kepegawaian yang dikembangkan memberikan kemudahan bagi admin dalam mencatat, mengelola, dan mencari data pegawai secara cepat dan akurat, sehingga dapat mengurangi potensi kesalahan dalam proses administrasi kepegawaian.
2. Sistem ini meningkatkan efisiensi dalam pencatatan dan rekapitulasi presensi pegawai. Dengan antarmuka yang mudah digunakan, admin dapat memantau kehadiran secara *real-time* dan menghasilkan laporan presensi secara otomatis.
3. Proses pengajuan cuti dan izin menjadi lebih praktis dan terdokumentasi dengan baik, karena dapat dilakukan langsung oleh pegawai melalui sistem, dan dapat diverifikasi oleh atasan tanpa memerlukan dokumen fisik.

5.2 Saran

Agar sistem informasi kepegawaian ini dapat terus berkembang dan memberikan manfaat optimal, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Diperlukan proses *maintenance* rutin agar sistem dapat terus berjalan dengan baik, serta mencegah adanya *bug* atau gangguan operasional yang dapat menghambat aktivitas pengguna.
2. Karena sistem menangani data pribadi, pengembangan fitur keamanan sangat disarankan untuk menjamin kerahasiaan dan integritas data.
3. Disarankan agar sistem kepegawaian ini ke depannya dapat diintegrasikan dengan sistem penggajian, penilaian kinerja, dan pengelolaan *reward* untuk menciptakan

sistem manajemen SDM yang lebih terintegrasi dan efisien.

4. Diperlukan pelatihan berkala kepada semua pengguna, khususnya admin dan kepala unit, agar dapat memanfaatkan seluruh fitur sistem secara maksimal dan meminimalkan kesalahan penggunaan.

Referensi

- Adnyana, N. A., & P. Kesuma, D. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Kepegawaian pada Perusahaan Perdagangan Berbasis Website. *MDP Student Conference*, 2(1), 392–400. <https://doi.org/10.35957/mdp-sc.v2i1.4454>
- Albadri, S., Septima, R., & Syahputra, H. (2024). Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika dan Elektro*, 6(1), 111–120. <https://doi.org/10.55542/jurtie.v6i1.993>
- Amaliah, P. U. (2019). Pemutusan Hubungan Kerja dan Dampak yang Menyertainya. *Revitalisasi Manajemen Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) di Era Revolusi Industri 4.0*, 1, 171–173.
- Chandra, R., & Rachmadi, M. (2024). Perbandingan Efisiensi Antara Pengembangan Dengan Laravel Dan Flutterflow Pada Sistem Informasi Kepegawaian (Studi Kasus : PT XYZ). 2(2).
- Crystallography, X. D. (2016). *Absensi Merupakan Bagian Dari Suatu Perusahaan Yang Berisikan Data-Data Status Kehadiran Yang Disusun Dan Di Atur Secara Raoi Dan Mudah Untuk Dicari*. 1–23.
- Dicoding. (2021). *Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen*. Dicoding.
- Effendy, G. M., & Mardiani, M. (2022). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian pada PT. Bungo Limbur. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 3(2), 217–228. <https://doi.org/10.35957/jtsi.v3i2.3030>
- Fachlevi, M. R., & Syafariani, R. F. (2017). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Di Bagian Kepagawaian Sdn Binakarya I Kabupaten Garut. *Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 8(2), 553. <https://doi.org/10.24176/simet.v8i2.1436>
- Hanafiah, H., Kom, S., Kom, M., & Pirmansyah, A. (2019). Pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Di Kantor Desa Manggunharja. *Jurnal Sistem Informasi*, J-

- SIKA*, 01, 47–52.
- Hasibuan. (2007). *Tinjauan Pustaka*. 13–36.
- Hendini, A. (2016). PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 25(1), 27–47. <https://doi.org/10.1145/358315.358387>
- Hermawansyah, H., Firdaus, M. A., & Bimo, W. A. (2019). Promosi Kerja Dan Demosi Kerja Terhadap Produktivitas Karyawan. *Manager : Jurnal Ilmu manajemen*, 2(1), 39. <https://doi.org/10.32832/manager.v2i1.1864>
- Hosting, R. J. (2020). *Apa itu ERD? Fungsi, Simbol, dan Toolsnya*. Jagoan Hosting.
- Lestari, L. L., & Susanti, A. S. (2021). Pengaruh Sistem Informasi Kepegawaian Terhadap Efektivitas Kerja Karyawan Rumah Sakit Muhammadiyah Bandung. *Jurnal Manajemen Kesehatan Yayasan RS.Dr. Soetomo*, 7(2), 284. <https://doi.org/10.29241/jmk.v7i2.643>
- Maknunah, J., Safiroh, U., & Arifin, S. C. (2023). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Mts Al- Hidayah Kota Batu. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 22(1), 133–152. <https://doi.org/10.32409/jikstik.22.1.3333>
- Malius, H., Ali, A., Dani, H., Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., Andi, U., & Palopo, D. (2021). *SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 109 SERITI. 1*(3), 156–168.
- Napitupulu, B. P., & Benedict, I. (2019). Hubungan Penempatan Dan Pengembangan Pegawai Dengan Prestasi Kerja Pada Pardede International Hotel Medan. *Jurnal Ilmiah Akomodasi Agung*, 6(1). <https://doi.org/10.51827/jiaa.v6i1.30>
- Nirmala, E., Puspitek, J., Pamulang, K., & Selatan, K. T. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Karyawan Berbasis Web Di Pt Mustikarama Citraperdana Dengan Metode Rational Unified Process (Rup). *JORAPI: Journal of Research and Publication Innovation*, 2(2), 1539–1547.
- Nurlailah, E., & Nova Wardani, K. R. (2023). Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Oleh-Oleh Khas Kota Pagaralam. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 8(4), 1175–1185. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i4.4006>
- Perwitasari, R., Afawani, R., & Anjarwani, S. E. (2020). Penerapan Metode Rational Unified Process (RUP) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Medical Check Up Pada Citra Medical Centre. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, dan Aplikasinya (JTika)*, 2(1), 76–88. <https://doi.org/10.29303/jtika.v2i1.85>
- Pratomo, D. S., & Budihartanti, C. (2022). Ciptaan disebarluaskan di bawah Lisensi Creative Commons Atribusi 4.0 Internasional. Rancang Bangun Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Metode QR Code Berbasis Mobile di PT Bayarna Teknologi Nusantara (Design and Build an Employee Attendance Application. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 6(4), 804–814. <https://doi.org/10.52362/jisamar.v6i4.921>
- Rizal, R. (2014). Upn " Veteran " Jakarta Upn " Veteran " Jakarta. *Bina Teknika*, 10(1), 19–27.
- Rizki Ridlotillah, F., & Susanto, R. (2021). Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia Proyek Di Pt. Dataquest Lverage Indonesia Project Human Resource Management Information Systems in Pt. Dataquest Lverage Indonesia. *JUPITER : Jurnal Penelitian Mahasiswa Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 44–51.
- Ryanto, G., Studi, P., Informasi, S., Tinggi, S., Informatika, M., & Komputer, D. A. N. (2022). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengajuan Kerja Sama Pada Stmik Palangkaraya Berbasis Web. *Jurnal STMik*, 1–146.
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>
- Sarah, P. (2023). *Mengenal jenis-jenis Structure Diagram dan Behavior Diagram dalam Diagram UML*. medium.
- Septiani, D., Ruhama, S., & Astuti, I. (2023). Implementasi Metode Pieces Untuk Menganalisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Peduli Lindungi. *JIKI (Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika)*, 4(1), 53–64.
- Sholathiah, A., Lestari, R. P., & Komalasari, S. (2022). Teknik Dan Metode Rekrutmen Sebagai Penentu Hasil Kinerja Karyawan. *Jurnal Ecoment Global*, 7(2). <https://doi.org/10.35908/jeg.v7i2.2092>
- Sihotang, R., Saputro, H., & Novari, S. (2021). Sistem Informasi Penggajian LKP English Academy Menggunakan Embarcadero XE2 Berbasis Clie Server. *JTIM: Jurnal Teknik*

- Informatika Mahakarya*, 04(1), 28–36.
- Silcyljeova, M., Viktor, L., & Potale, B. R. (2021). Pengaruh Proses Rekrutmen Dan Seleksi Terhadap Kinerja Karyawan Pada Pt Bank Sulutgo the Influence of the Recruitment Process for and Selection of the Performance of Employees At Pt . Bank Sulutgo. *Jurnal Berkala Ilmiah Efisiensi*, 16(04), 453–464.
- Sonny Sonny, S. N. R. (2021). pengembangan sistem presensi karyawan dengan teknologi GPS berbasis web. *Jurnal Comasie*, 6(2), 3.
- Subagia. (2018). *Landasan Teori Pengertian MySQL Menurut Para Ahli*. 3–8.
- Supriadi, F., & Hardian, R. (2019). *PENERAPAN METODE RATIONAL UNIFIED PROCESS PADA PERANCANGAN Abstrak*. 10(02), 59–64.
<https://binus.ac.id/malang/2020/07/rational-unified-process/%0Afile:///C:/Users/aiman/Downloads/45-202-3-PB.pdf>
- Susanto, K. F., & Susilo, J. (2023). Perancangan Aplikasi Penyewaan Motor Berbasis Web pada RizkiMotoRent. *Jurnal Informatika dan Bisnis*, 12(2), 55–82.
<https://doi.org/10.46806/jib.v12i2.1060>
- Teguh, R., & Elizabeth, T. (2020). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada PT. Indo Prima Jaya Palembang. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi*, 1(1), 73–83.
<https://doi.org/10.35957/jtsi.v1i1.325>
- Wasono, R. I., Syigit, S., & Sufyana, C. M. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Di Kelurahan Antapani Kidul Berbasis Web. *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 6(4), 723–735.
<https://doi.org/10.52362/jisamar.v6i4.900>
- Wibowo, H. R. D. H. (2022). *Pembangunan Website Untuk Sistem Peminjaman Barang dan Ruangan di Universitas Sahid Surakarta*. 6–26.
- Widiastuti, S., Hendrastuty, N., Penulis Korespondensi, N., & Widiastuti Submitted, S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Dengan Menggunakan Metode Extreme Programming Pada Kantor Kelurahan Komerling Agung Kecamatan Gunung Sugih. *Teknorat*, x(X), 291–301.
<https://doi.org/10.33365/jtsi>
- Wiwekananda, I. G., Mursityo, Y. T., & Pramono, D. (2018). ... Sistem Informasi Roadbook untuk Program Tur Perjalanan Wisata Berbasis Web dengan Metode RUP (Rational Unified Process) Pada PT. Quest Travel *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(3), 2507–2515.
<http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=876922&val=10384&title=Pengembangan Sistem Informasi Roadbook untuk Program Tur Perjalanan Wisata Berbasis Web dengan Metode RUP Rational Unified Process Pada PT Quest Travel Indonesia>